Проект «ViGeoPaint»

«ViGeoPaint»(от “Vinokurov Georgiy Paint”) – растровый графический редактор, аналог Paint`а.

Идея проекта – создать на языке Python (с использованием библиотеки PyQt5) простой графический редактор, выполняющий основные функции Paint`а, а также позволяющий применять некоторые графические эффекты.

Цели проекта:

1. Создать работоспособный графический редактор
2. Показать направленность PyQt5 на создание Off-Line приложений

Задачи проекта:

1. Реализовать работоспособный код, выполняющий требуемые функции
2. Создать работающее приложение с красивым и понятным графическим интерфейсом

Примерный план реализации:

1. Определение основных функций редактора
2. Поиск и изучение решений проблем, связанных с реализацией этих функций
3. Составление примерного алгоритма работы приложения
4. Создание примитивного (без оформления) окна для будущего графического редактора
5. Написание основного кода, с последовательной реализацией основных функций приложения (возможно добавление дополнительных функций)
6. Отладка кода - проверка на работоспособность, чистоту, соответствие требованиям проекта
7. Создание приемлемого графического интерфейса приложения, сборка основного файла в .exe приложение.

После создания проекта планируется его усовершенствование, включение дополнительных функций.